

ÉPOCA: 2024/25 DATA: 16/04/2025 Nº: 24-CD

ORGÃOS SOCIAIS		GABINETE TÉCNICO	
DIRECÇÃO		Sel. Distritais	
CONSELHO DISCIPLINA	\checkmark	Formação	
ASSEMBLEIA GERAL		Reuniões	
CONS.JURISDICIONAL		Minibasquete	
CONS.FISCAL		Sorteios	
CONS.ARB.DISTRITAL		Outras Acções	
CONS.TÉCNICO/ARB.		ADMINISTRATIVO	
ACTIVIDADES		Transferências	
<u>Jogos</u> Calendários		Subidas de Escalão	
Result/classif. Alterados ou		Normas	
Mandados repetir		Informações	
		OUTRAS INFORMAÇÕES	
LEGENDA:	✓ Consta no comun	icado	

NOTA IMPORTANTE:

Os Clubes poderão consultar os comunicados da ABL no nosso site. Vidé www.ablisboa.pt.

PARCEIROS INSTITUCIONAIS





















APOIOS



intrum

DISCIPLINA

O Conselho de Disciplina da Associação de Basquetebol de Lisboa em 16 de Abril de 2025, deliberou:

Comunicado relativo ao processo n.º 25-2024/2025

Relativamente ao jogo n.º 2869, de Sub 14 Masculinos, a contar para a Taça Distrital da categoria, disputado no dia 30 de Março entre os Pioneiros - Núcleo Basket de Loures e o União Sport Clube de Mira-Sintra, disputado no Pavilhão António Feliciano Bastos, em Loures, ao abrigo da competência disciplinar que lhe é conferida pelo artigo 4.º e pelo artigo 101.º, n.º 1, do Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Basquetebol.

O Conselho de Disciplina da Associação de Basquetebol de Lisboa decidiu punir o arguido Martim Filipe Deodato da Silva Martins, jogador dos Pioneiros - Núcleo Basket de Loures com a licença n.º 286352, com a pena de 2 (dois) jogos de suspensão, reduzidos a 1 (um) jogo de suspensão, pela prática de uma infracção disciplinar grave de Injúrias ao público, prevista e punida pelo artigo 43.º, n.º 2, do Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Basquetebol, beneficiando das circunstâncias atenuantes previstas na alínea a) do n.º 1 e no n.º 3 do artigo 25.º do Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Basquetebol.

> O Conselho de Disciplina Relator Nuno Calçado Carvalho

PARCEIROS INSTITUCIONAIS

















intrum

APOIOS











